



Tournoi NHL de Fribourg FRIBOURG (Suisse)

Règlement du tournoi TIFP-NHL 2018

1. Généralités

- 1.1 Ce tournoi est réservé à des joueurs nés après le **1er janvier 2007** et plus jeunes. Une liste de joueurs avec nom, prénom, année de naissance ainsi qu'une photo de l'équipe et un logo du club doivent être envoyées au comité d'organisation (CO) avec la feuille d'inscription.

2. Arbitrage

- 2.1 Des arbitres officiels sont désignés par le CO.
- 2.2 Les arbitres se réfèrent au règlement officiel de la « SWISS HOCKEY LEAGUE », sauf pour les points cités ci-dessous.

3. Règlement de jeu

- 3.1 Afin d'équilibrer le jeu, chaque équipe se présentera avec trois lignes formées comme suit :
- Ligne 1 : 5 joueurs de **2007** ou plus jeunes
 - Ligne 2 : 5 joueurs de **2008** ou plus jeunes
 - Ligne 3 : 5 joueurs de **2009** ou plus jeunes
 - **2 gardiens de 2007** ou plus jeunes
- 3.2 Chaque ligne sera désignée par une bande autocollante de couleur différente sur les casques (une couleur par ligne) et devra jouer contre la ligne de même couleur. Si, durant le tournoi, un joueur devait être blessé, il ne peut être remplacé que par un joueur d'une ligne inférieure.
- 3.3 Un joueur ne peut pas jouer dans deux lignes différentes même si l'âge correspond, sauf si c'est pour remplacer temporairement un joueur d'une ligne supérieure qui est blessé. Si ce remplacement de joueur est nécessaire pour plusieurs rencontres, seule la commission disciplinaire peut attribuer l'autorisation de jeu.
- 3.4 Le CO se réserve le droit de demander à des joueurs leurs papiers d'identité en cas de doute sur leurs âges. Si l'âge d'un joueur ne correspondait pas aux directives du tournoi et que l'équipe a joué un/des match(s), le joueur en question sera renvoyé du tournoi et le(s) match(s) joué(s) par l'équipe fautive jugé(s) perdu(s) par forfait (5-0).
- 3.5 Les matchs durent 2 x 13'30 minutes, avec arrêt du chronomètre toutes les 90 secondes pour effectuer les changements de lignes. Pendant ces 90 secondes de jeu, le chronomètre ne sera pas arrêté lors des interruptions de jeu.
- 3.6 Le match de finale (1^{ère} / 2^{ème} place) a la même durée selon art. 3.5, sauf les dernières 4'30 du match, durant lesquelles le chronomètre sera arrêté à chaque interruption de jeu (chaque ligne joue le temps effectif).
- 3.7 Les slapshots ne sont pas autorisés. Un but marqué par un slapshot ne sera pas validé.
- 3.8 Pénalités
Les charges (body-checks) ne sont pas autorisées. Des pénalités mineures ou majeures seront prononcées en conséquence.
- 3.8.1 Pénalités mineures
Aucune pénalité ne sera prononcée. Une pénalité est assimilée à un tir de penalty. Le joueur victime de la charge ou de la faute peut immédiatement partir à l'attaque depuis le centre de la surface. Si le joueur victime est blessé et quitte la glace, il sera remplacé par un joueur de la même ligne. Les autres joueurs se placent à la ligne rouge derrière le joueur tirant le penalty. S'il n'y a pas de but, un engagement est donné dans la zone défensive de l'équipe fautive.
- 3.8.2 Pénalités majeures
Les pénalités majeures durent jusqu'à la fin du match pour le joueur, mais l'équipe joue à 4 contre 5 jusqu'au prochain changement de ligne. Un joueur de la ligne inférieure pourra remplacer le joueur sanctionné. Ce joueur sera autorisé à jouer dans les deux lignes d'âges jusqu'à la fin de la rencontre.
- Si une pénalité majeure est infligée à un joueur de la catégorie **2009 (catégorie la plus jeune)**, aucun remplacement de joueur n'est autorisé, la ligne terminera le match à 4 joueurs de champ.
- 3.9 Il est interdit de sortir le gardien pour un joueur de champ supplémentaire.
- 3.10 Un maximum de 3 « team coaches » sont accrédités derrière le banc des joueurs.

4. Horaires

- 4.1 Chaque équipe devra respecter scrupuleusement l'horaire afin d'assurer le bon fonctionnement du tournoi. En cas de retard de plus de 5 minutes d'une équipe, le match sera perdu par forfait (5-0).
- 4.2 En cas de force majeure, le CO se réserve le droit de modifier l'horaire. Chaque équipe en sera avisée en temps utile.
- 4.3 Les équipes seront prêtes au minimum 5 minutes avant chaque rencontre.
- 4.4 Une phase d'échauffement sur la glace de 2 minutes est autorisée (sans puck).



Tournoi NHL de Fribourg FRIBOURG (Suisse)

Règlement du tournoi TIFP-NHL 2018

5. Blessure d'un participant et équipements

- 5.1 Le tournoi n'est pas responsable des accidents survenus aux joueurs et au staff de l'équipe. Tout joueur (ou toute équipe) doit posséder son propre plan de protection (assurance accidents, assurance maladie, assurance dentaire, transports ambulanciers, etc...).
- 5.2 Le joueur est responsable de son équipement. Le protège cou et la protection faciale intégrale sont obligatoires.
- 5.3 Un poste de 1^{er} secours est prévu pour les cas bénins, et une ambulance est assurée pour les problèmes plus graves.

6. Classement

- 6.1 Le classement après le tour de qualification sera établi par addition des points selon :
- Match gagné 2 pts
 - Match nul 1 pt
 - Match perdu 0 pt
 - Forfait 0 pt (0-5) perdant, 2 pts (5-0) gagnant
- 6.2 En cas d'égalité au classement entre plusieurs équipes après le tour de qualification, le classement est déterminé en fonction des critères suivants :
1. Le nombre de victoires
 2. Différence des buts marqués et des buts reçus
 3. Pénalités (l'équipe moins pénalisée est avantagée)
 4. Confrontation directe
 5. Tirs au but : 3 joueurs par équipe (1 joueur par ligne, en commençant par la catégorie plus âgée). Si le match est toujours à égalité après la 1^{ère} phase des tirs au but, une 2^{ème} phase de tirs au but (une suite d'un tireur par équipe, 1 joueur par ligne, en commençant par la catégorie plus âgée) déterminera le gagnant de la rencontre. Système K.O.
- 6.3 En cas d'égalité après un match de finale (11^{ème}/12^{ème}, 9^{ème}/10^{ème}, 7^{ème}/8^{ème}, 5^{ème}/6^{ème}, 3^{ème}/4^{ème}, 2^{ème}/1^{ère} places), l'équipe gagnante est déterminée par tirs au but, voir art. 6.2.5.

7. Commission de recours

- 7.1 Les éventuels protêts ou recours seront directement traités par une commission disciplinaire de trois membres du CO (président, vice-président et responsable des équipes) et elle seule sera habilitée à prendre une décision qui sera sans appel. Cette commission a le pouvoir de suspendre ou de disqualifier tout joueur ou dirigeant d'une équipe qui agirait de façon contraire à l'esprit sportif tant sur la glace qu'en dehors de la glace.
- 7.2 Les protêts doivent être déposés par écrit directement après le match auprès du comité d'organisation du tournoi.
- 7.3 Les frais de traitement d'un protêt s'élèvent à 50 francs.

8. Prix

- Chaque joueur et responsable d'équipe (17+3) recevra comme prix souvenir un maillot NHL.
- Une coupe FAIR-PLAY sera attribuée à la fin du tournoi.
- Une coupe « coup de cœur » est attribuée à l'équipe la plus sympathique (comportement sur et hors de la glace et sur tous les lieux du tournoi).

9. Frais et organisation générale

- 9.1 Chaque club assume ses propres frais de transport. Les frais de nourriture et de logement sont pris en charge par le CO.
- 9.2 Les frais d'inscription sont à payer jusqu'au 31 décembre au plus tard. Si le montant de l'inscription n'est pas réglé à cette date, l'inscription est caduque.

10. Distribution des prix

- 10.1 La distribution des prix aura lieu sur la glace à la fin du match de finale. **Le port des maillots et des patins est obligatoire.**

11. Divers

- 11.1 En signant le formulaire d'inscription au TIFP-NHL, l'équipe accepte ce présent règlement.
- 11.2 Les cas non prévus et tous changements du présent règlement seront traités par le comité d'organisation du tournoi.
- 11.3 Toutes casses et détériorations du matériel ou des lieux mis à disposition sont à la charge de l'équipe responsable.
- 11.4 **Le règlement en français fait foi sur les traductions.**